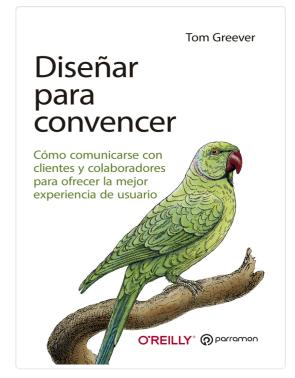




Greever, Tom

Diseñar para convencer

En Diseñar para convencer encontramos una guía práctica que se centra en principios, tácticas y métodos accionables para presentar diseños de manera efectiva. Ya sean aplicaciones, sitios web o productos. El lector aprenderá a obtener el apoyo de las personas influyentes del proyecto, con el objetivo de crear la mejor experiencia de usuario. Diseñar para convencer es la obra que cambiará la forma en que los diseñadores hablan sobre diseño.



Editorial	Parramón
Col·lecció	Diseño Gráfico
Enquadernació	Tapa blanda o rústica
Pàgines	240
Mida	228x152x19 mm.
Pes	515
Idioma	Español
Tema	Arte y arquitectura
EAN	9788434262874
PVP	35,00€
PVP sense IVA	33,65€

