



Greever, Tom

## Diseñar para convencer

En Diseñar para convencer encontramos una guía práctica que se centra en principios, tácticas y métodos accionables para presentar diseños de manera efectiva. Ya sean aplicaciones, sitios web o productos. El lector aprenderá a obtener el apoyo de las personas influyentes del proyecto, con el objetivo de crear la mejor experiencia de usuario. Diseñar para convencer es la obra que cambiará la forma en que los diseñadores hablan sobre diseño.

Tom Greever

# Diseñar para convencer

Cómo comunicarse con clientes y colaboradores para ofrecer la mejor experiencia de usuario



|                |                       |
|----------------|-----------------------|
| Argitaletxea   | Parramón              |
| Bilduma        | Diseño Gráfico        |
| Azalak         | Tapa blanda o rústica |
| Orrialdeak     | 240                   |
| Neurria        | 228x152x19 mm.        |
| Pisua          | 515                   |
| Hizkuntza      | Español               |
| Gaia           | Arte y arquitectura   |
| EAN            | 9788434262874         |
| PVP            | 35,00 €               |
| PVP,BEZik gabe | 33,65 €               |



9788434262874