



gomi, taro

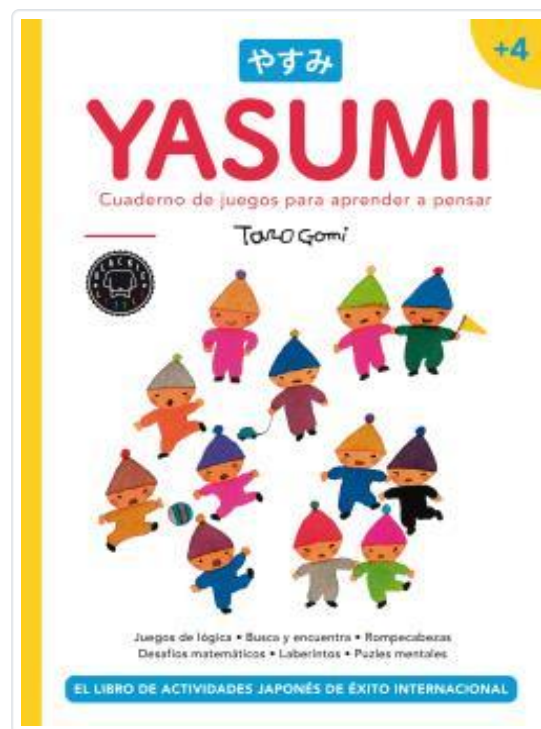
Yasumi +4 (español)

Cuaderno de juegos para aprender a pensar

En este cuaderno encontraréis más de 30 juegos mentales para niños con los que aprenderán a imaginar, observar, adivinar, construir, contar, sumar, restar, ordenar, leer, jugar... y PENSAR. Juegos de lógica, busca y encuentra, rompecabezas, desafíos matemáticos, laberintos y puzles mentales para que los niños aprendan a pensar jugando. Para que los adultos jueguen a pensar como niños. Para que pensemos y juguemos todos juntos.

Escrito, ilustrado e ideado por Taro Gomi, el autor japonés para niños más conocido del mundo.

A partir de 4 años.



| | |
|---------------|------------------------------|
| Editorial | Blackie Books |
| Colección | Infantil |
| Encadernación | Tapa blanda o rústica |
| Páginas | 64 |
| Tamaño | 19x26x mm. |
| Peso | 196 |
| Idioma | Español |
| Tema | Libro infantil de 5 a 8 años |
| EAN | 9788418187971 |
| PVP | 12,90 € |
| PVP sen IVE | 12,40 € |



9788418187971